

©2024

Guía sobre seguridad en plataformas digitales para familias y comunidades argentinas

Una guía realizada por



Contenido

■ Introducción

- ¿A quién está dirigida esta guía? Pág. 03
- Lineamientos generales sobre del desarrollo integral en la niñez y adolescencia Pág. 04
- ¿Qué necesitamos saber sobre la niñez?
- ¿Cuáles son algunas de las características del juego simbólico? Pág. 06
- ¿Cuáles son las implicancias de la adolescencia? Pág. 07

■ Riesgos asociados al uso de plataformas digitales Pág. 09

■ Prevención Primaria Pág. 10

- ¿Qué acciones y medidas podemos llevar a cabo para la prevención primaria? Pág. 11

■ Prevención Secundaria Pág. 12

- ¿Qué acciones y medidas podemos llevar a cabo en la prevención secundaria?

■ Bienestar digital y Ciberseguridad Pág. 14

- Pautas para habilitar y favorecer el diálogo en familia Pág. 16

Introducción

¿A quién **está** dirigida esta guía?

Esta guía está dirigida a las comunidades y familias argentinas y les permitirá comprender más y mejor el funcionamiento de la plataforma, mediante la disponibilidad de recursos y herramientas que ofrece, la posibilidad de conocer y disponer de configuraciones de seguridad asertivas, el reconocimiento de palabras claves, en definitiva, de aproximarnos cada vez más a la vida digital de las niñas, niños y adolescentes. En una era donde los desafíos y amenazas que enfrentan las infancias y adolescencias se dan a diario, se torna de vital importancia garantizar el acceso a información actualizada.



“A través de esta guía dejamos entrever que el delito de grooming, según el criterio de nuestra Institución, representa el delito de mayor gravedad de este siglo en materia digital hacia niñas, niños y adolescentes. Este pensamiento tan contundente, a la vez, debe verse reflejado en el fuerte compromiso de las sociedades y comunidades a la hora de pensar y proyectar los inéditos desafíos que la postpandemia supone en materia digital. Ya no solamente en términos del reconocimiento de nuevas tendencias y flagelos, sino en la adopción de criterios de corresponsabilidad, que involucren a los Estados, a las empresas y a los distintos actores de la sociedad civil, dado que sin dudas estos esfuerzos deben venir acompañados de un verdadero cambio cultural que hoy se vió acelerado y exacerbado a efectos de la hiperconectividad. Esta guía pretende dotar de información actual a las familias y comunidades de nuestro país en el entendimiento de que cada vez más niñas y niños se encuentran accediendo a juegos online en edades muy prematuras”.

Dr. Hernán Navarro

Fundador y Director Ejecutivo de Grooming Argentina

Lineamientos generales sobre del desarrollo integral en la niñez y adolescencia

Dentro del contexto vertiginoso en el cual las sociedades se ven inmersas hoy en día se torna de vital importancia reflexionar respecto de las formas en las que comprendemos la vida de las niñas, niños y adolescentes, sus características más frecuentes, emociones, comportamientos, pensamientos y diferentes formas de establecer vínculos. Partiendo de una mirada integral que permita aproximarnos a las características y peculiaridades del desarrollo psico-evolutivo de las infancias y adolescencias en vínculo estrecho con uno de los acontecimientos más significativos de los últimos tiempos que con el devenir de los sucesos ha modificado y creado nuevos escenarios en la actualidad: el uso de las nuevas tecnologías y la permanente vigencia y convivencia en el entorno digital, permitiendo contemplar y reconocer no solamente los desafíos en términos de un uso adecuado, responsable y seguro, sino también las amenazas relacionadas a los potenciales riesgos, eventos adversos y situaciones de vulnerabilidad.

Cabe señalar que según la matriz ideológica de Grooming Argentina las niñas, niños y adolescentes no son nativos digitales, en consecuencia de que no cuentan con el conocimiento profundo, robusto y completo, sino más bien superficial, esta generación llamada “centennials” (nacidos entre 1995 y 2009) meramente ha nacido en un contexto completamente digitalizado.¹

¹ https://www.clarin.com/familias/generacion-perteneces-fecha-nacimiento_0_y4K1l7ASLw.html#:~:text=Los%20Centennials%20son%20los%20nacidos%20entre%201995%20y%202009.

¿Qué necesitamos saber sobre la niñez?

- Período caracterizado por diferentes necesidades pero con grandes capacidades y potencialidades que se acompañan a los estímulos del ambiente.
- Afloran la fantasía y la imaginación.
- Los vínculos con familiares y personas cuidadoras son muy importantes.
- A medida que el crecimiento prosigue, el grupo de pares y el contexto adoptan un rol cada vez más preponderante, puesto que el aprendizaje acerca de las relaciones sociales comienza a darse fuera del grupo familiar.
- La escolarización permite que el niño y la niña se vaya encontrando con nuevas formas de vinculación, exploración de otros recursos y pautas de comunicación.
- El juego y las actividades lúdicas son de vital importancia, e incluso ofician de medio para la expresión de sentimientos y conflictos.
- La capacidad de reconocer emociones y gestionarlas depende, en gran medida, del acompañamiento que se brinde desde el contexto y las personas que lo conforman.
- Inicio de la escolaridad.
- El perfeccionamiento de las habilidades motoras.
- El aprendizaje acerca de las relaciones sociales por fuera del grupo familiar.
- Se pone en práctica la estimulación de sus funciones cognitivas como la percepción, la memoria y el razonamiento, a través del juego y la educación.



Cuando se piensa el uso de *dispositivos móviles* en niños y niñas a partir de los 7 años de edad se deben tener en cuenta diversos factores que resultan determinantes en el desarrollo global del mismo. En el *plano cognitivo*, se puede observar que comienzan a utilizar un pensamiento lógico sólo en situaciones concretas. Es decir, no se pueden anticipar al peligro en el plano de lo abstracto como puede ser pensar quién se encuentra detrás de la pantalla y los peligros que conllevan los juegos online o la comunicación con un extraño a través de este medio.

Además, suelen realizar imitaciones de los modelos que los adultos les brindan, llámese uso constante de dispositivos móviles. Asimismo, un niño de 7 años de edad aún no ha adquirido el proceso de reversibilidad en su pensamiento. Por ende, en el caso que sufriera algún tipo de violencia en Internet este podría no ser tomado con la magnitud correspondiente así como tampoco podría volver sobre sus propios pasos.

Finalmente, cabe destacar que en el plano social y vincular de los niños y las niñas, las pantallas podrían desfavorecer el encuentro con un “otro” real, que le permita al niño desplegar sus habilidades de comunicación y encuentro, como así también de juego simbólico.



¿Cuáles son algunas de las características del juego simbólico?

- Estimula la imaginación y creatividad.
- Enriquece el lenguaje y la comunicación.
- Fomenta la autoestima y la confianza en sí mismos.
- Desarrolla habilidades sensoriales y mentales.
- Ayuda en el control de emociones y frustraciones.
- Promueve habilidades sociales como la cooperación y empatía.
- Estimula la curiosidad y el deseo de aprender.
- Facilita la comprensión de roles sociales.
- Estructura el pensamiento y la lógica.



¿Cuáles son las implicancias de la adolescencia?

- Etapa que se extiende desde los 11 años hasta los 18 años, aproximadamente.
- En lo temporal, es un momento de transición entre la niñez y la vida adulta.
- Es una etapa transicional y como toda etapa transicional del ciclo vital supone una crisis.
- La tarea evolutiva central de la adolescencia es la formación de una identidad madura, individual y coherente.
- Es, por excelencia, un período pleno de cambios. Estos se dan de manera generalizada en las esferas física, psíquica, sexual, vincular, familiar y social.

- Pensamiento abstracto.
- Consolidación de la propia identidad.
- La identificación con el grupo de pares se torna vital y se convierte en unos de los principales “centros de referencia emocional”.
- Existe una notoria distancia y cuestionamiento respecto del mundo adulto.
- El pensamiento en lo temporal se ajusta al “*aquí y ahora*”.
- Puede darse cierto aumento de la inseguridad e impulsividad.
- Va aconteciendo una marcada y paulatina progresión en la gestión emocional de la mano de la consolidación de una autonomía cada vez más progresiva.
- La identidad personal se encuentra en plena construcción.
- Es una etapa de vulnerabilidad emocional.
- Experimentan fluctuaciones en los estados de ánimo.
- Se produce una reestructuración de la imagen corporal.
- Existe una fuerte autoconciencia de las necesidades, deseos de comprensión y apoyo por parte de su entorno familiar.

A photograph of a man with a beard and a young boy sitting together, looking at a laptop screen. The man is pointing at the screen, and the boy is looking intently at it. They are in a well-lit room with a window in the background.

Riesgos asociados al uso de plataformas digitales

En las *plataformas tecnológicas*, a diario, niñas, niños y adolescentes pueden verse expuestos y enfrentarse a diferentes riesgos relacionados con el acceso a contenido inapropiado.

ESTOS RIESGOS INCLUYEN:

1 Exposición a Lenguaje y Contenido No Apropiado:

- Niñas, niños y adolescentes pueden encontrarse con otros usuarios que utilizan lenguaje inapropiado o comparten contenido no apto para su edad en los chats de juegos, foros o mensajes privados.
- Este contenido puede incluir lenguaje vulgar, expresiones ofensivas, representaciones gráficas de violencia o temas para adultos.

2 Contenido Generado por Usuarios (UGC) No Moderado:

- A pesar de los esfuerzos de moderación, *existe la posibilidad de que los niñas, niños y adolescentes encuentren contenido generado por usuarios que no haya sido moderado adecuadamente.*
- Este tipo de contenido generado por el usuario puede incluir juegos, avatares, imágenes o videos que contienen temas inapropiados, violencia gráfica, contenido sexual, drogas, entre otros.

3 Imitación de Personajes y Figuras Inapropiadas:

- Algunos usuarios pueden crear avatares o juegos que imitan personajes de la cultura popular, programas de televisión, películas o juegos de una manera inapropiada o con contenido adulto.
- Esto puede confundir a los niñas, niños y adolescentes y exponerlos a representaciones negativas o distorsionadas de figuras conocidas.

4 Contacto con Usuarios Malintencionados:

- Los niñas, niños y adolescentes pueden ser blanco de usuarios malintencionados que intentan manipularlos, acosarlos o exponerlos a contenido inapropiado..
- Estos usuarios pueden utilizar tácticas de grooming para establecer una relación de confianza con los niñas, niños y adolescentes y luego explotarla para obtener información personal o realizar acciones dañinas.

RESUMEN SOBRE LOS PELIGROS:

› **Exposición a contenido no apto para su edad:** A pesar de los esfuerzos de moderación, es posible que niñas, niños y adolescentes encuentren contenido inapropiado, como lenguaje vulgar, imágenes o temas para adultos. Esta exposición puede ser perjudicial para su desarrollo emocional y psicológico.

› **Riesgo de ser víctimas de delincuentes sexuales:** Los depredadores en línea pueden aprovechar las plataformas para buscar y manipular a niñas, niños y adolescentes vulnerables. A través de conversaciones en el chat o

mensajes privados, estos individuos pueden intentar ganarse la confianza de los niños y niñas para obtener información personal o incluso persuadirlos para encuentros en la vida real.

› **Acoso y cyberbullying:** Los niñas, niños y adolescentes también pueden ser objeto de acoso y cyberbullying . Esto puede manifestarse a través de insultos, amenazas, exclusión social o difusión de rumores dañinos, lo que puede tener un impacto significativo en su bienestar emocional y mental.

› **Desensibilización a contenido inapropiado:** La exposición constante a contenido inapropiado en plataformas en línea puede desensibilizar a los niñas, niños y adolescentes, normalizando comportamientos o actitudes que no son adecuados para su edad. Esto puede hacer que pierdan la perspectiva sobre lo que es apropiado y lo que no, lo que podría afectar negativamente su desarrollo y sus relaciones interpersonales.

› **Riesgo de compartir información personal:** Al interactuar con otros usuarios, existe el riesgo de que los niñas, niños y adolescentes compartan información personal sin darse cuenta, como su nombre completo, edad, dirección o información escolar. Esto puede poner en peligro su privacidad y seguridad en línea, exponiéndose a riesgos potenciales.



Prevención Primaria

Conceptualmente la *prevención primaria* comprende el diseño de acciones y estrategias orientadas a evitar la aparición de un problema, situaciones de conflicto o crisis, a neutralizar las causas mucho antes de que el problema se manifieste. En tiempos de hiperconectividad donde las niñas, niños y adolescentes se convierten en personas hiper-vulnerables², se torna de vital importancia dotar a la sociedad del principal recurso de prevención primaria: la información clara, precisa y contundente, más aún teniendo en cuenta la gran distancia que existe entre las niñas, niños y adolescentes respecto del mundo adulto en materia de destrezas, habilidades y conocimiento de la vida digital. El cuadro de situación actual refleja que las infancias y adolescencias se nutren de habilidades, manejo y notorias destrezas pero carecen de la percepción del peligro, cuando por el contrario el mundo adulto posee mínimas destrezas, escasos conocimientos e incurre en una falsa percepción de la seguridad dado que aún continúa pensando en generalmente en clave física.

² La hiperconectividad que convierte a niños, niñas y adolescentes en hipervulnerables - >>pressared>>

¿Qué acciones y medidas podemos llevar a cabo para la prevención primaria?

- Hacer foco en el desarrollo de competencias digitales para la debida construcción de una ciudadanía digital responsable y segura para niñas, niños y adolescentes.
- Las personas adultas debemos utilizar de manera responsable las plataformas digitales y profundizar en instancias de configuración, seguridad y reflexión a la hora de pensar en la protección de sus datos personales.
- Las niñas, niños y adolescentes son sujetos de especial protección y es por ellos que debemos los cuidados diarios también en la vida digital.
- Informarnos acerca de las últimas tendencias, principales riesgos y ejecución de acciones precautorias en Internet.
- Comentarles que es importante no compartir información personal o datos sensibles.
- Remarcar la importancia de no aceptar a personas desconocidas, revalorizando la idea de que una persona desconocida no se convierte en un amigo por el mero hecho de jugar conmigo a diario. Los padres pueden enseñar la importancia de la privacidad participando activamente en el juego diario de sus hijos.
- Supervisar el uso y despliegue de la jugabilidad diaria de las infancias y adolescencias nada tiene que ver con invadir su privacidad.
- Conocer para educar: conocer en profundidad los juegos que utilizan las niñas, niños y adolescentes para involucrarnos y acompañar también jugando.
- Adoptar un posicionamiento de presencia activa frente a la multiplicidad de plataformas.
- Dialogar diariamente para favorecer la construcción del vínculo de confianza.
- Reforzar la noción de la importancia en pedir ayuda ante la más mínima amenaza o peligro que surja en Internet.
- Debemos aprender para instruir y favorecer la educación también mediante instancias de “gamificación”.



Prevención Secundaria

La *prevención secundaria* consiste en la identificación temprana de una situación de conflicto y/o crisis y la instauración de acciones efectivas para retrasar o detener su progreso y sus posibles escalas o complicaciones. Las acciones se basan en el acompañamiento efectivo, detección y abordaje prematuro. Buscan minimizar el impacto negativo de la situación crítica. Las intervenciones e interacciones adecuadas con las víctimas permitirán dar una respuesta efectiva y protectora.

¿Qué acciones y medidas podemos llevar a cabo en la prevención secundaria?

- Es importante mantener la calma ofreciendo una escucha activa.
- Brindar contención, calma, información e intentar colaborar con la gestión de las emociones (sobre todo aquellas que se relacionan con miedo, temor, angustia, culpa, impotencia), propiciando un espacio o contexto de seguridad y confianza.

- ➔ Se debe respetar el momento emocional que atraviesa.
- ➔ No hay que hacerse pasar por la víctima en ninguna plataforma.
- ➔ Debemos realizar capturas de pantalla que evidencien la situación de violencia, que permitan a la plataforma o a las fuerzas del orden realizar una investigación sobre lo ocurrido.
- ➔ No eliminar las conversaciones donde se encuentren alojadas las expresiones de violencia por parte del victimario.
- ➔ Copiar las URL 's de los victimarios.
- ➔ Posicionarnos desde un rol de contención sin interrupciones ni repreguntas
- ➔ No corregir, ni confrontar.
- ➔ Sustituir la narrativa del: ¿qué hiciste? por el ¿qué te hicieron?
- ➔ Animar e incentivar a expresar emociones y pensamientos.
- ➔ Dejar siempre en claro que creemos en el relato de la niña, niño o adolescente.
- ➔ Es probable que niñas, niños y adolescentes sienten una intensa culpa y autorreproche.
- ➔ Solicitar y buscar asistencia psicológica.

- ➔ Nunca prometer o asegurar lo que no vayamos a poder cumplir o dar por hecho.
- ➔ Resguardar de la revictimización por la repetición del relato de lo sucedido.
- ➔ Dejar en claro que la única persona culpable es la que cometió la situación de violencia.



Bienestar digital y Ciberseguridad

Bienestar digital de niñas, niños y adolescentes: pautas para la prevención de las violencias sexuales

Es necesario que como familias seamos capaces de construir instancias de protección y cuidado de cara a fortalecer y robustecer acciones conducentes al bienestar digital. En cada ámbito comunitario advertimos oleadas que traen situaciones de cambio y problemas a los que es necesario dar respuesta. Una de estas situaciones radica en la conformación de pautas y normas para una adecuada convivencia digital. Comprendiendo a su vez que el ecosistema de Internet es, para muchas niñas, niños y adolescentes, uno de los principales contextos de socialización.

Por tanto la prevención de posibles situaciones o conductas de riesgo resulta clave, para lo cual debemos centrarnos en la reflexión y co-responsabilidad social como partícipes de las comunidades de las que somos parte.

Dicha responsabilidad social debe estar particularmente presente cuando hablamos de delitos que atentan contra la integridad sexual puesto que la regulación de las conductas penalmente sancionables que se llevan a cabo en el entorno digital, suponen una dificultad añadida para el legislador debido, en

parte, al desconocimiento de ese medio. Sin embargo, la supraterritorialidad, característica fundamental de la red, y la necesidad de regular de forma homogénea en los diferentes países las materias referidas a los delitos cometidos a través de Internet, hacen conveniente una política internacional de bases con la consiguiente adaptación y desarrollo estatal.



*La **Ciberseguridad** es la herramienta que nos va a permitir aumentar los niveles de protección de las niñas, niños y adolescentes en el entorno digital.*

El *entorno digital* plantea renovadas oportunidades a la sociedad e importantes desafíos en cuanto a su protección y seguridad de los niñas, niños y adolescentes, lo que implica, además, un incremento en los ciberdelitos evidenciando el peligro al que se encuentran expuestos a diario las niñas, niños y adolescentes, motivo por el cual la *ciberseguridad* ha dejado de ser un tema circunscrito al ámbito técnico, para pasar a ser un tema que debemos conocer, procesar y ejecutar.

En razón de lo expuesto es necesario que conozcan algunos de los términos específicos a determinar, los cuales son:

Ciberdelincuencia: delitos cometidos en internet o con ayuda de la tecnología informática.

Ciberincidente: un evento que ponga en peligro real o potencial la confidencialidad, integridad o disponibilidad de un sistema de información o que constituya una infracción o amenaza inminente de incumplimiento de las políticas de seguridad, los procedimientos de seguridad o las políticas de uso aceptable.

Ciberresiliencia: la capacidad de anticipar, resistir, recuperarse y adaptarse a condiciones adversas, tensiones, ataques o intervenciones en los sistemas que utilizan o están habilitados por recursos cibernéticos.

Ciberseguridad: un procedimiento o una serie de pasos para prevenir o gestionar el riesgo de daños, uso no autorizado, explotación y, en caso necesario, restauración de los sistemas electrónicos de información y comunicación y de la información que contienen, con el fin de reforzar la confidencialidad, integridad y disponibilidad de dichos sistemas.

Es indiscutible que Internet ha evolucionado desde un lugar de intercambio de información a un espacio de comunicación e interacción para la economía, el trabajo, la cultura, la educación y el entretenimiento, tanto en el ámbito público como en el privado. Aunque hacer accesibles y asequibles los beneficios derivados del uso de Internet y de las tecnologías de la Información y las comunicaciones (TICs), debemos reconocer los riesgos del entorno digital.

La **confidencialidad**, la **integridad**, la **disponibilidad** y la **privacidad** de la información se ven amenazadas por la rápida evolución de los ciberdelitos: La ciberseguridad se convirtió en una necesidad innegable en la vida cotidiana de las personas, más aún en la de los niños, niñas y adolescentes.

Es por eso que debemos establecer una estrategia de ciberseguridad en conjunto como sociedad y comunidad, de forma transversal, multidisciplinaria y multisectorial, cuya finalidad sea capaz de brindar un contexto seguro en un ámbito por demás complejo.



Pautas para habilitar y favorecer el diálogo en familia

Sugerimos reflexionar con niñas, niños y adolescentes en las siguientes preguntas:

- ¿Cómo te fue hoy en Internet?
- Si una persona dice que es tu amigo o amiga ¿está bien que te pida que mantengan la relación en secreto?
- ¿Qué harías si recibes imágenes o videos con contenido sexual de otras personas?
- ¿Cómo piensas que se sentiría un o una adolescente si alguien compartiera imágenes íntimas suyas?
- Si una amiga o amigo te dice que no hay nada malo en compartir fotos o videos íntimos con personas conocidas ¿qué le dirías?
- ¿Qué piensas sobre los “secretos” y las “promesas” en la amistad y otros tipos de relaciones?
- ¿Jugamos juntos?
- Si una persona que no conoces te invita a permanecer y/o continuar en otra plataforma.
- Si una persona que no conoces te pide ser tu novio o novia avisar a tus padres.
- No debemos dar click a enlaces sospechosos.
- Debemos asumir especial precaución con las solicitudes de amistad de personas desconocidas.
- ¿Revisamos los contactos juntos y evaluamos “red flags”?

©2024

Guía para entender Roblox para familias argentinas



Una guía realizada por

ROBLOX



Contenido

■ ¿Qué es Roblox?	Pág. 03
■ ¿De qué manera Roblox promueve seguridad al segmento de menores de 18 años?	Pág. 04
■ ¿Cuáles son los primeros pasos para comenzar en Roblox?	Pág. 05
• ¿Qué medidas preventivas adopta Roblox?	
■ Controles y privacidad para el usuario	Pág. 06
• Opciones de bloqueo y denuncia	
• Denuncia de incidentes en Roblox	
■ ¿Cómo dar de baja una cuenta de Roblox?	Pág. 08

■ Contenidos prohibidos	Pág. 09
• Oportunidad eeducativas de Roblox	
■ Seguridad y protección de la cuenta	Pág. 10
■ ¿Qué es Grooming Argentina?	Pág. 14
• Recursos de Grooming Argentina	
■ Glosario	Pág. 17

Cada día, personas de todo el mundo visitan Roblox para conectar, crear y explorar con viejos y nuevos amigos. Roblox no es un juego. Es una plataforma inmersiva de comunicación y conexión donde cualquiera puede crear sus propias experiencias inmersivas utilizando Roblox Studio, una herramienta de diseño gratuita. En Roblox se pueden encontrar experiencias aptas para todas las edades y etapas de la vida. Roblox es una plataforma gratuita, pero algunas mejoras requieren Robux, una moneda virtual que se puede gastar para acceder a funciones especiales en algunas experiencias, o para comprar objetos como ropa o accesorios para los avatares. También se pueden ganar Robux creando contenidos y/o experiencias.

¿Qué es **Roblox**?

Roblox es una plataforma para todas las edades en la que todos pueden unirse, socializar, aprender y jugar juntos. Algunas experiencias pueden estar dirigidas a un nivel de madurez específico y requieren la verificación del usuario o de un documento de identidad. La gente se registra en Roblox con su fecha de nacimiento. Es importante ingresarla con exactitud porque la configuración predeterminada de contenidos y comunicación de Roblox varía en función de la edad. Después de registrarte, recuerda verificar la dirección de correo electrónico parental. Una dirección de correo electrónico parental verificada es útil si necesitas asistencia de Roblox en el futuro, y también es requisito para configurar toda la gama de controles parentales de la plataforma.

Los padres de los usuarios más jóvenes pueden desactivar las funciones sociales de Roblox y personalizar el acceso de sus hijos a determinadas funciones mediante controles parentales adicionales. Roblox tiene un [Centro de Recursos de Seguridad y Civismo](#) con consejos útiles para padres y tutores.

¿De qué manera Roblox promueve seguridad al segmento de menores de 18 años?

La configuración de privacidad por defecto en **Roblox está diseñada para de protección para los usuarios más jóvenes**. Aunque los detalles específicos pueden cambiar con el tiempo, en general, la configuración por defecto incluye lo siguiente:

- 1 Restricciones de chat:** Por defecto, *los usuarios menores de 13 años tienen el chat restringido*, lo que significa que usa un chat filtrado que bloquea algunas palabras y frases inapropiadas y limita el intercambio de información personal.
- 2 Configuración de privacidad predeterminada:** Las cuentas de *los usuarios menores de 13 años tienen ciertas restricciones de privacidad predeterminadas*, cómo limitar quién puede comunicarse con ellos y quién puede unirse a sus juegos.
- 3 Filtros de contenido:** *Roblox utiliza filtros automáticos para ayudar a detectar y suprimir contenido inapropiado* en los juegos y en las interacciones entre usuarios.

Los usuarios mayores de 13 años pueden ver y decir más palabras y frases que los menores de 13 años. Los enlaces a canales de YouTube y a nombres de usuario de redes sociales pueden ser intercambiados por usuarios de 13 años o mayores. El chat de voz está disponible para usuarios de 13 años o mayores.

Las Directrices de contenido de Roblox se crearon para que todos los usuarios puedan tomar decisiones informadas sobre el contenido con el que interactúan. Para determinar la idoneidad de los contenidos de cada categoría de contenidos, examinamos las normas mundiales del sector y consultamos a expertos en desarrollo infantil para orientar nuestra formulación de políticas.

Al visualizar una experiencia, puedes ver la directriz de contenido recomendada, así como descriptores sobre qué tipo de contenido existe en una experiencia. Todos los usuarios deben seguir las [Normas de la comunidad de Roblox](#), que establecen las reglas de la plataforma.

¿Cuáles son los primeros pasos para comenzar en Roblox?

- 1 Para empezar en Roblox, primero descarga la aplicación a través de una tienda de aplicaciones o visita <https://www.roblox.com/> en cualquier dispositivo.
- 2 Completa la información de la página de registro para crear tu cuenta en Roblox e iniciar sesión.
- 3 Una vez que hayas iniciado sesión, verás la página de inicio de Roblox. Esta incluye los juegos recomendados y las opciones de navegación. Además, verás tu nombre de usuario y una imagen de tu avatar, tu representación virtual en Roblox.
- 4 Te recomendamos que añadas un correo electrónico y la verificación en dos pasos a tu cuenta. Esto le da más seguridad a tu cuenta y evita que pierdas el acceso a ella si olvidas la contraseña.
- 5 Por último, utiliza los controles de cuenta para configurarla de la forma que más te convenga.

¿Qué medidas preventivas adopta Roblox?

Roblox es una plataforma global en la cual todos los días conviven millones de personas para imaginar, crear y compartir experiencias en mundos 3D inmersivos y generados por los usuarios. Los géneros de juego son tan ilimitados como la imaginación de los propios creadores.

Todos los juegos en línea que ves en la plataforma han sido contruidos por los miembros de la comunidad de Roblox para los miembros de la comunidad de Roblox.

› **Crea mundos digitales con Roblox:** Roblox desarrolla continuamente tecnologías de vanguardia para las y los jugadores de todo el mundo.

› **Detección de vestimenta de avatares:** Una función de detección automatizada que todos las y los jugadores lleven el atuendo adecuado dentro del Editor de avatares y en las miniaturas de los avatares.

› **Sistema de denuncias:** Las y los jugadores pueden denunciar mensajes de chat o contenidos inadecuados mediante el sistema de denuncia de abusos de Roblox, que se encuentra por todo el sitio y en el juego.

› **Sistema de moderación de chat:** Roblox usa una combinación de filtros de chat y moderación tanto humana como por software para detectar y eliminar proactivamente contenidos en la plataforma.

› **Controles parentales personalizables:** Los padres, madres y tutores pueden limitar o desactivar el chat en línea, restringir el acceso y establecer límites de gasto.

› **Revisión humana y automatizada de carga de recursos:** Roblox revisa archivos de imágenes, audio, mallas, modelos 3D y videos al momento de cargarlos a la plataforma.

› **Bloqueo:** Los usuarios pueden bloquear a otros usuarios si no quieren interactuar directamente con ellos.

Controles y privacidad para el usuario



Configuración Privacidad

Es una manera importante de asegurarte de que te sientas cómodo y seguro mientras juegas.



En **Roblox**, existen algunas opciones para proteger tu privacidad y controlar con quién interactuamos. Puedes decidir quién puede ser tu amigo, quién puede hablarte en los juegos y quién puede unirse (si estás en un servidor privado). Además, si hay alguien en particular que te molesta, puedes bloquearlo para evitar que te contacte.

Configurar la privacidad en Roblox es una manera importante de asegurarte de que te sientas cómodo y seguro mientras juegás. Aquí te explicamos cómo hacerlo de manera más accesible:

- **Accede a tu cuenta:** Lo primero que necesitas hacer es iniciar sesión en tu cuenta de Roblox. Ve al sitio web o abre la aplicación y asegúrate de ingresar con tus credenciales.
- **Busca la configuración:** Una vez que hayas iniciado sesión, busca la opción de configuración. Puede estar en diferentes lugares dependiendo de si estás en la web o en la aplicación, pero generalmente está en la esquina superior derecha.
- **Encontrar la sección de privacidad:** Después de ingresar a la configuración de tu cuenta, busca la sección de privacidad. Esta área te permitirá ajustar quién puede interactuar con vos y cómo.
- **Mantente atento:** Es una buena idea revisar estas configuraciones de vez en cuando, especialmente si cambian tus necesidades o si tienes alguna experiencia que te haga reconsiderar cómo quieres que otros interactúen con vos en la plataforma.

Opciones de bloqueo y denuncia

A continuación, te detallamos el procedimiento para **bloquear usuarios en Roblox**:

- 1 Ve al perfil del usuario:** Encontrá el perfil del usuario que desees bloquear. Podes hacerlo buscándolo en la barra de búsqueda o haciendo clic en su nombre si ya lo tienes en tu lista de amigos.
- 2 Haz clic en "Más":** Una vez en el perfil del usuario, busca la opción "Más" (a menudo representada por tres puntos o un icono similar) y hacé clic en ella. Esta opción suele estar cerca del botón de "Seguir".
- 3 Selecciona "Bloquear usuario":** En el menú desplegable que aparece al hacer clic en "Más", busca y selecciona la opción "Bloquear usuario". Al seleccionar esto, se te preguntará si estás seguro de bloquear al usuario.
- 4 Confirma el bloqueo:** Una vez que hayas seleccionado "Bloquear usuario", Roblox te pedirá que confirmes la acción. Confirma la acción y el usuario quedará bloqueado.

Una vez bloqueado, el usuario ya no podrá enviarte solicitudes de amistad, mensajes privados ni seguirte. Tené en cuenta que también se eliminarán automáticamente de tu lista de amigos si ya estaban agregados. Si desees desbloquear a un usuario en el futuro, podés hacerlo desde la configuración de privacidad de tu cuenta.

Denuncia de incidentes en Roblox

Roblox emplea tanto sistemas de tecnología de moderación como un equipo de moderadores para revisar previamente el contenido, como archivos de video y audio antes de subirlos, y las denuncias de infracciones de nuestras **Normas de la comunidad y Términos de uso**.

Puede obtener más información acerca del sistema de denuncia de abusos de Roblox y de cómo bloquear a otros usuarios en nuestros siguientes artículos de ayuda:

¿Cómo puedo ver lo que mi hijo está haciendo en Roblox?

Roblox aspira a mejorar la seguridad en todo el sector siempre que puede, mediante el código abierto, la colaboración con socios o el respaldo a la legislación. También se asocia con grupos de terceros para compartir conocimientos y mejores prácticas a medida que evoluciona la industria, y miembro fundador de Lantern, dirigido por The Tech Coalition, que es el primer programa de intercambio de señales entre plataformas para que las empresas ayuden a hacer cumplir las políticas de seguridad infantil. Roblox construye y mantiene estrechas relaciones con una amplia gama de organizaciones, incluidos grupos de defensa parental (como Grooming Argentina), organizaciones de salud mental, organismos gubernamentales y fuerzas del orden. Estas relaciones le aportan a Roblox información valiosa sobre las preocupaciones que los padres, los responsables políticos y otros grupos tienen sobre la seguridad en línea. A cambio, puede compartir lo que ha aprendido y la tecnología que utiliza para mantener la plataforma segura y civil.

¿Cómo dar de baja una cuenta en Roblox?

Cerrar definitivamente una cuenta en Roblox es un proceso que requiere algunos pasos específicos. A continuación te explicamos cómo hacerlo:

- 1 Inicia sesión en tu cuenta:** Primero, inicia sesión en la cuenta de Roblox que deseas cerrar. Asegúrate de recordar las credenciales de inicio de sesión, ya que necesitarás acceso a la cuenta para realizar este proceso.
- 2 Accede a la página de configuración de cuenta:** Una vez que hayas iniciado sesión, dirígete a la configuración de la cuenta. Puedes acceder a esto haciendo clic en el icono de engranaje o configuración en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 3 Navega hasta la sección de privacidad:** Dentro de la configuración de la cuenta, busca la sección de privacidad o seguridad. En algunos casos, la opción para cerrar la cuenta puede estar en esta sección.
- 4 Busca la opción para cerrar la cuenta:** Una vez en la sección de privacidad o seguridad, busca la opción para cerrar la cuenta. Esta opción puede estar etiquetada como "Cerrar cuenta" o algo similar.
- 5 Sigue las instrucciones para cerrar la cuenta:** Una vez que hayas encontrado la opción para cerrar la cuenta, es posible que se te solicite que confirmes

tu decisión y que proporciones una razón para cerrar la cuenta. Sigue las instrucciones en pantalla para completar el proceso.

- 6 Verifica tu identidad si es necesario:** En algunos casos, Roblox puede solicitar verificación de identidad antes de cerrar la cuenta. Esto puede incluir el ingreso de la contraseña de la cuenta o responder preguntas de seguridad.
- 7 Confirma el cierre de la cuenta:** Después de completar todos los pasos requeridos, confirma que deseas cerrar la cuenta. Una vez que confirmes, tu cuenta será cerrada de manera permanente y no podrás recuperarla. Para aprender sobre otras formas de desactivar tu cuenta, consulta el artículo de soporte aquí: <https://en.help.roblox.com/hc/es/articles/203313050--C%C3%B3mo-puedo-desactivar-o-eliminar-mi-cuenta>.

Contenidos prohibidos

En **Roblox** se toman medidas activas para ayudar a proteger a los usuarios y promover un ambiente seguro y amigable. Aquí te explicamos cómo funcionan estos mecanismos:

- **Filtrado automático:** Roblox utiliza filtros automáticos diseñados para detectar y bloquear contenido inapropiado, como lenguaje inapropiado o intentos de compartir información personal. Estos filtros están diseñados para actuar de manera proactiva y evitar que dicho contenido llegue a la plataforma.
- **Moderación humana:** Además de los filtros automáticos, Roblox cuenta con equipos de moderadores humanos que revisan el contenido reportado por los usuarios. Estos moderadores evalúan el contenido denunciado y toman medidas apropiadas, como eliminar el contenido inapropiado y/o tomar medidas disciplinarias contra los usuarios responsables.
- **Reportes de usuarios:** Los usuarios de Roblox tienen la capacidad de reportar el contenido inapropiado que encuentren mientras navegan por la plataforma. Esto incluye juegos, mensajes, avatares u otros elementos que violen las Normas de la comunidad de Roblox. Los reportes son revisados por el equipo de moderación, que toma medidas adecuadas según sea necesario.
- **Educación y concientización:** Roblox también se dedica a educar a sus usuarios sobre prácticas seguras y positivas en la plataforma. Esto incluye proporcionar recursos educativos sobre seguridad en Internet, así como promover la importancia del respeto mutuo y la tolerancia dentro de la comunidad.

Oportunidades educativas de Roblox

Roblox siempre ha tenido profundas raíces en la educación y ha servido como destino para el aprendizaje de diferentes habilidades a través de la experiencia y la exploración. Roblox ofrece software para crear experiencias y planes de estudio gratuitos para enseñar a estudiantes de todas las edades informática, ciudadanía digital, espíritu empresarial y mucho más. Las experiencias educativas de Roblox dan vida a los conceptos de una forma que atrae a los estudiantes y motiva la exploración, el juego y el pensamiento profundo en una amplia gama de disciplinas, grados y géneros de experiencia.

Puedes leer más sobre la Educación en Roblox aquí:

[https://education.roblox.com/es/.](https://education.roblox.com/es/)

Roblox ofrece controles parentales, que incluyen controles para el contenido y la comunicación. Dichos controles permiten a los padres personalizar el contenido disponible para sus hijos y limitar con quién interactúan en la plataforma.



Seguridad y protección de la cuenta

COMO RECOMENDACIÓN IMPORTANTE:

- **Agrega un correo electrónico a tu cuenta:** Las ventajas de añadir una dirección de correo electrónico a tu cuenta incluyen restablecer tu contraseña si la olvidas, ayudan a mantener tu cuenta protegida mediante la función verificación en dos pasos.
- **Nunca compartas tus contraseñas o cookies, códigos de verificación en dos pasos o códigos de respaldo:** Una forma en que los jugadores pueden perder sus cuentas es compartiendo su información de inicio de sesión directamente con otros o completando “encuestas” en línea, que requieren las credenciales de inicio de sesión. Si alguien te solicita tu información de inicio de sesión, no se la proporciones y asegúrate de informar a nuestros moderadores mediante la función “Denunciar abuso”.

Nunca proporciones a otros tu contraseña, cookies de navegador, códigos de seguridad de verificación en dos pasos, códigos de respaldo, datos personales o información confidencial de la computadora. También ten en cuenta que los empleados de Roblox nunca te pedirán esta información.

Si alguien te dice que conoce este increíble truco y que solo necesita cierta información tuya para que funcione, hay una alta probabilidad que estén tratando de robar tu cuenta. Los estafadores a menudo ofrecen un buen premio

o Robux gratis a cambio de los detalles de la cuenta. Cualquier promoción de Roblox con apoyo oficial se anunciará a través del blog, en la pestaña de Notificaciones de la sección de Mensajes, o a través de un banner en la parte superior del sitio.

- **Habilitar la verificación en dos pasos:** Esta característica hace que nadie más pueda iniciar sesión en la cuenta, incluso si conocen la contraseña. Hay diferentes opciones de [verificación en dos pasos](#) que puedes usar: aplicación de autenticación, correo electrónico o claves de seguridad.
- **Siempre cierra la sesión de tu cuenta cuando termines de jugar:** Si dejas tu cuenta conectada en una computadora, cualquier otra persona puede usar esa computadora y tener acceso a tu cuenta. Es importante que siempre cierres sesión después de jugar, especialmente cuando uses una computadora compartida, como en la escuela o en la casa de un amigo.
- **Elige una contraseña única:** Como medida de seguridad adicional, también es una buena idea establecer una llave de acceso para tu cuenta. Las llaves de acceso son alternativas seguras y fáciles de usar a las contraseñas. Con una llave de acceso, puedes iniciar sesión utilizando el método que ya usas para desbloquear tu dispositivo, sin tener que recordar tus contraseñas. Una vez creadas, las llaves se sincronizan en todos tus dispositivos bajo las mismas cuentas de Apple, Google o la plataforma Windows o el gestor de contraseñas que utilices, garantizando que estén siempre a mano.

Añadir una llave de acceso es un sencillo proceso de 3 pasos:

1. Ve a Configuración en tu aplicación para iOS, Android o navegador web. Inicia sesión si se te solicita.

2. En Información de la cuenta > **Métodos de acceso, presiona el botón *Añadir llave de acceso*.**

Nota: Puede que tengas que verificar tu identidad con la contraseña o con un código de un solo uso enviado a tu correo electrónico.

3. Para completar la adición de una llave de acceso, se te pedirá que desbloques tu dispositivo.

Nota: Por tu seguridad, solo añade llaves de acceso a los dispositivos de tu propiedad. Obtén más información sobre las llaves de acceso [aquí](#).

- **Nunca agregues la dirección de correo electrónico de otra persona a tu cuenta:** La única dirección de correo electrónico que deberías verificar en la página de tu cuenta es la tuya o la de uno de tus padres. Si ingresas la dirección de correo electrónico de otra persona, esa persona recibirá los correos electrónicos de restablecimiento de contraseña y luego podrá obtener acceso a tu cuenta y bloquearte.
- **Aprende a reconocer sitios de estafa y phishing:** Como regla general, nunca hagas clic en enlaces a sitios que no conozcas. Los únicos enlaces permitidos en Roblox son enlaces a otras páginas de roblox.com o aquellas especificadas en las Normas de la comunidad de Roblox. Cualquier enlace que contenga espacios o caracteres inusuales, o que sea a un sitio con el que no estás familiarizado, no confíes, incluso si conoces al usuario que lo envía.

- **Mensajes como estos son estafas: f*ree*.ro*b*ux.o*mg.c*om (¡simplemente elimina el * y obtén robux gratis + suscripción + trucos!).** Tu información se va a filtrar, puedes verlo todo aquí. www.scamsite.com, solo elimina el espacio entre . y com.



Estos sitios están creados para robar el nombre de usuario y/o la contraseña de un jugador. Esto también puede resultar en la pérdida de Robux u objetos de su cuenta.

- **No te dejes engañar por formularios en la experiencia:** Solo ingresa tu información de inicio de sesión cuando inicies sesión a través del sitio web oficial.roblox.com o en la pantalla de inicio de sesión de las aplicaciones oficiales de Roblox. Si una experiencia solicita esta información por cualquier motivo, incluso si parece una solicitud oficial de Roblox, sal de la experiencia y usa el enlace Denunciar abuso ubicado en la página de detalles de la experiencia.

- **Asegúrate de obtener el permiso de los padres antes de descargar programas:**

Hay programas malos llamados malware y keyloggers. Nunca descargues ni ejecutes un programa (p. ej. un archivo .exe) sin el permiso de tus padres. Cualquier programa que descargues debe proceder de una empresa de origen fiable. Los programas de malware pueden recopilar su información personal, como contraseñas. También recomendamos verificar y examinar cuidadosamente o eliminar las extensiones del navegador.

Roblox NO crea extensiones de navegador. No hay extensiones de navegador oficiales de Roblox disponibles para su uso.

- **Nunca compartas en pantalla la información de tu cuenta:** No compartas tu pantalla o imágenes de tu pantalla mientras accedes a la información de la cuenta (por ejemplo, fecha de nacimiento, PIN, etc.) o iniciar sesión. Es posible que estés compartiendo tu información de inicio de sesión, lo que conlleva el riesgo de perder el acceso a tu cuenta. Los empleados de Roblox nunca te pedirán tu información de inicio de sesión. Asegúrate de informar a Roblox de todos esos intentos utilizando la función Denunciar abuso si alguien lo sugiere en Roblox.





¿Qué es **Grooming Argentina**?

Grooming Argentina nació institucionalmente en el año 2014 y se convirtió en la primera Organización global creada para combatir el delito de "grooming" o "child grooming". Fue originada con el propósito de trabajar fundamentalmente sobre ejes basados en la prevención y concientización en pos de la erradicación del grooming en Argentina y América Latina.

La ONG se encuentra conformada por un grupo multidisciplinario de profesionales técnicos y voluntarios idóneos no técnicos, abocados a tratar este flagelo que avanza de manera alarmante con el advenimiento de los medios sociales de comunicación y las nuevas tecnologías.

El eje central de la Institución está orientado al fortalecimiento de las acciones diarias tendientes a la prevención así como también al acompañamiento y asistencia de las víctimas y sus familias.

A su vez, cuenta con la novedosa app de denuncias "**GAPP**" gratuita y de alcance global, que permite denunciar el delito con tan solo "presionar un botón". Grooming Argentina se encuentra a la vanguardia en materia de promoción y protección de los derechos de niños, niñas y adolescentes en el ecosistema de Internet.

A comienzos del año 2022 y luego del extenso camino recorrido por Grooming Argentina, direccionado específicamente a velar por los derechos de niños, niñas y adolescentes en internet frente al delito de grooming, e interpelados por el saldo negativo que la pandemia de la COVID 19 trajo en términos del crecimiento drástico del delito de grooming en América Latina, nos vimos obligados a extender el campo de acción y las políticas de promoción, prevención y protección de los derechos de niños, niñas y adolescentes en el entorno digital, también en el territorio latinoamericano impulsando conforme a su estrategia global el primero proyecto continental llevado a cabo en territorio de Latinoamérica, denominado "**Grooming LATAM**".

Recursos de Grooming Argentina

Desde **Grooming Argentina** trabajamos con un equipo multidisciplinario que asesora, asiste y acompaña a las víctimas como a las familias y adultos responsables en el proceso de reportes.

Nos puedes escribir vía whatsapp, las 24 hs al:



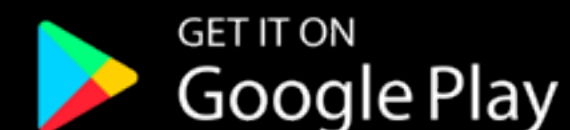
+54 9 11 2481-1722 | Para que el equipo de guardia se contacte con usted

Grooming Argentina a través de sus equipos apuesta a fomentar la ciberseguridad en las comunidades educativas desde los niveles iniciales y en consiguiente todos los niveles educativos y académicos para su abordaje.

Para solicitar jornadas de formación, capacitaciones y/o talleres para tu Institución, nos puedes escribir a: contacto@groomingarg.org.

Además puedes descargarte la novedosa **aplicación de Grooming Argentina “GAPP”** de manera gratuita y disponible para Android y iOS.

Descargá GAPP



Compartimos el **código QR** e **icono de GAPP** para su descarga:



En el marco de la Red Global **INHOPE**, Grooming Argentina administra en nuestro país la línea de reporte oficial de contenido **CSAM (mal llamada "pornografía infantil") a través de su ReportBox:**

<https://www.groomingarg.org/denunciarcsam/>.

Si tu reporte se refiere a cualquiera de los motivos especificados a continuación, debes contactar a tu policía local u organización de protección de infancias y adolescencias:

- Sospechas que una niña, niño y/o adolescente es víctima de abuso y/o explotación sexual.
- Imágenes almacenadas en dispositivos privados, tales como teléfonos móviles, tabletas u ordenadores.
- Conversaciones de solo texto en chats que no incluyen imágenes.
- Programas de envío de documentos entre pares (Peer-To-Peer) o servicios torrent.



Glosario

A continuación hemos compilado una selección de palabras, abreviaturas y frases relacionadas con Roblox, para conocer y entender las expresiones de sus usuarios.

#

1 contra 1 – e refiere a jugar / pelear uno a uno. Se puede usar en serio en juegos de batalla o en broma / grosería en entornos casuales. En aplicaciones que no son de juegos, se usa como un desafío general para otro.

A

A B C – Comúnmente visto en los juegos de rol, generalmente es una forma de que alguien responda a una solicitud de juego de roles. El jugador puede preguntar “¿Quién quiere jugar como hermanos? ABC me” y el jugador dispuesto responderá con ABC. Es similar a pedirle a alguien que levante la mano.

AD – Significa Accept or Decline. Una frase que se usa cuando se intercambia con otro jugador.

Anulado / anulado – Se usa en juegos de roles para que alguien sepa que ya no jugarán con ellos, generalmente porque están actuando de manera inapropiada.

AFK – Este es un término común en línea, pero también se usa en Roblox. Significa que alguien está lejos del teclado, donde temporalmente no puede tocar o responder. También se usa en dispositivos móviles y consolas.

AOS – Arresto a la vista. Esto se usa en juegos de rol que tienen policías y / o prisioneros.

B

Bacon hair (pelo tocino) – El peinado básico de los avatares en Roblox, puede utilizarse como insulto, similar a Noob..

B) – Este es un emoticón que significa una persona sonriente con gafas de sol. Puede

usarse para fanfarronear o simplemente como una respuesta tonta.

Basado – Significa que una declaración anterior es digna o elogiada, o que están muy de acuerdo con un mensaje.

Beaned – Significa lo mismo que Banned, solo dicho de una manera diferente por humor o efecto adicional. Puede referirse a la prohibición de juegos específicos, no Roblox enteramente.

Bloxxed – Se refiere a la muerte o la derrota de un jugador en Roblox. En muchos juegos, los jugadores se hacen pedazos cuando mueren.

BRB – El jugador está diciendo que volverán enseguida. Similar a AFK, pero generalmente dicho exclusivamente por el jugador saliente.

Bruh – Usado con versatilidad, Bruh puede ser un signo de incredulidad, una declaración desdeñosa o incluso una frase de relleno. Viene de un meme fuera de *Roblox*.

C

C.A – Significa Aceptar o Contrarrestar. Una frase que se usa cuando se intercambia con otro jugador.

Comped – Significa que la cuenta fue pirateada (comprometida).

Copiar pegar – Descripción desdeñosa del jugador que otros creen que tiene un avatar sin inspiración.

D

DM – Significa mensaje directo. Puede ser una observación o una solicitud para que el jugador les envíe un mensaje.

Descartar / Disco – Roblox no permite a los jugadores menores de 13 años usar la palabra Discord. A veces los jugadores escribirán variaciones en el nombre para indicar que están hablando de por lo que los sistemas de filtrado de Roblox se actualizan periódicamente para evitar este comportamiento, que va en contra de las normas de nuestra comunidad.

E

Etiquetas – Alguien está intentando que otro jugador evite un filtro de chat.

F

Fácil / EZ – Significa que un jugador encontró algo que no es un desafío. Suele decirse que presumir.

Furia – Una forma de referirse a alguien que se está volviendo loco o enojado. Podría ser una referencia al comportamiento en el chat o en el juego.

FFA – Gratuita para todos. Un juego o partido que carece de reglas; generalmente se usa en juegos de batalla.

G

G2G / GTG – El jugador les está haciendo saber a los demás que tienen Got To Go, es decir, dejar el juego o desconectarse.

GG – Buen juego o buen partido. Puede felicitar a los compañeros de equipo o presumir ante los enemigos.

I

IRL – Se refiere a En la vida real.

J

JK / JS – Una forma de que los jugadores le quitan peso a una declaración anterior. Solo digo o bromeo.

K

KO – Significa que un jugador fue eliminado. Usado principalmente en juegos de lucha.

L

LMAD – El jugador quiere intercambiar, por lo que están diciendo Hagamos un trato.

LVL – Nivel de medios.

M

Mic-Up – Pedir a otro jugador que se una al chat de voz, ya sea a través de la consola o

de una aplicación de chat.

Mwa – Es una ortografía diferente de Muah, el sonido de los besos.

N

N00b / Newb / Noob / Noobie – Se refiere a un jugador nuevo, generalmente como una forma de señalar su falta de experiencia o habilidad.

NB o NV – Acrónimo de “novio” o “novia”, esto puede ser un significado de alerta a un pedido de noviazgo.

NGF – Significa que no van primero en el comercio. Suele ser un signo de desconfianza.

O

Obby – Acortamiento de la carrera de obstáculos. También es un género de juego en Roblox.

OOC – Mensajes sin carácter en juegos de rol. La persona está hablando de algo fuera del juego de roles.

P

Propiedad / Pwned – Una burla cuando han derrotado a otro jugador.

Prohibido para siempre – Una frase que indica que alguien no solo fue expulsado de un juego individual, sino más bien todo su Roblox la cuenta fue prohibida.

P2W – Significa pagar para ganar. Puede ser una declaración objetiva o una crítica a un juego que requiere pagos o los alienta mucho.

PM – Mensaje privado. Puede ser una solicitud para recibir mensajes privados.

Q

QDer – Un fechador en línea, utilizado especialmente en juegos de rol. Se usa Q porque ODer ha sido bloqueado en los chats.

R

RDM – Significa Random Death Match, que se verá principalmente en los juegos de lucha.

Robux – Moneda de la plataforma (se puede utilizar para vestuarios especiales, animaciones del avatar, habilidades únicas, armas y otros objetos).

S

Skin – Se puede referir a la piel o apariencia de un personaje dentro de un juego.

T

TDM – Significa Team Death Match. Este es un modo de juego en muchos juegos de lucha y disparos.

Th / Thx / TY / TYSM – Esto significa gracias o muchas gracias.

Troll – Un jugador malicioso y / o travieso.

W

W8 – Significa Espera. Puede usarse para escribir rápidamente si alguien está a punto de desconectarse.

X

XD / xd – Un emoticono. Cuando se escribe con mayúscula, muestra risa. Cuando está en minúscula, es una expresión generalmente agradable.

Y

YR – Significa que tienes razón. Usualmente se usa como reconocimiento rápido, especialmente después de un desacuerdo.

Z

Zzzz – Esto significa que el jugador encuentra aburrida la conversación o el juego. Se supone que representa dormir.

¡Muchas Gracias!

ROBLOX

